

3

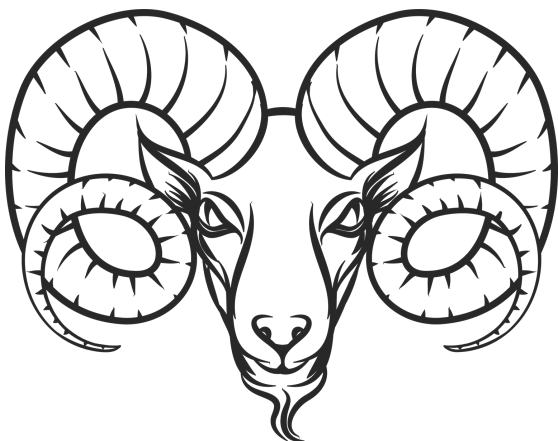


25



12

26



24

30



25



31

~~1~~

~~30~~



1min en s

20

16



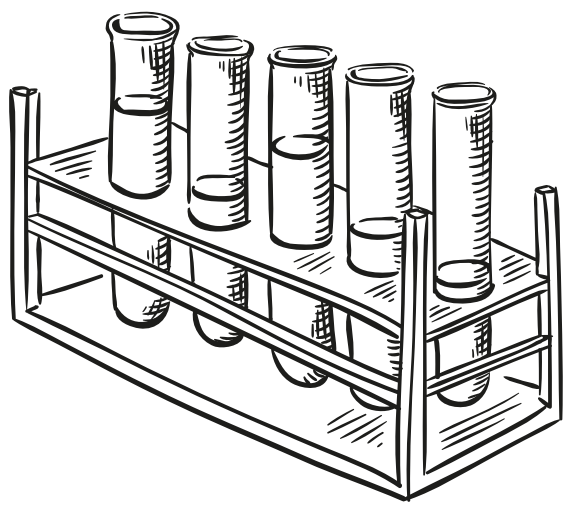
25

46

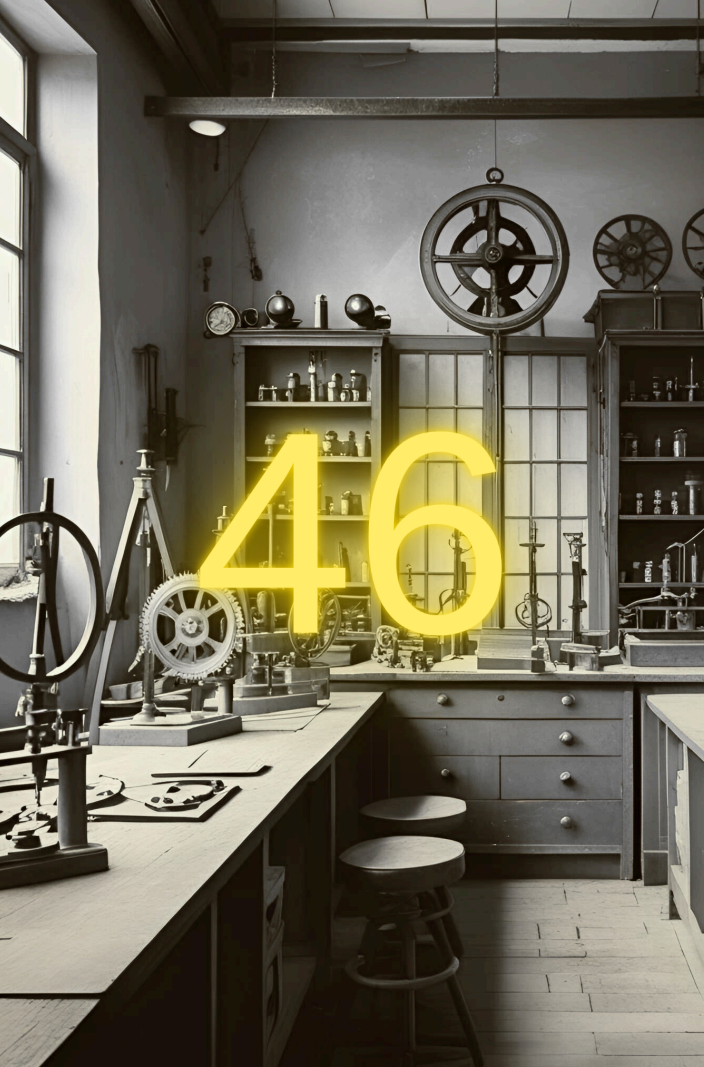
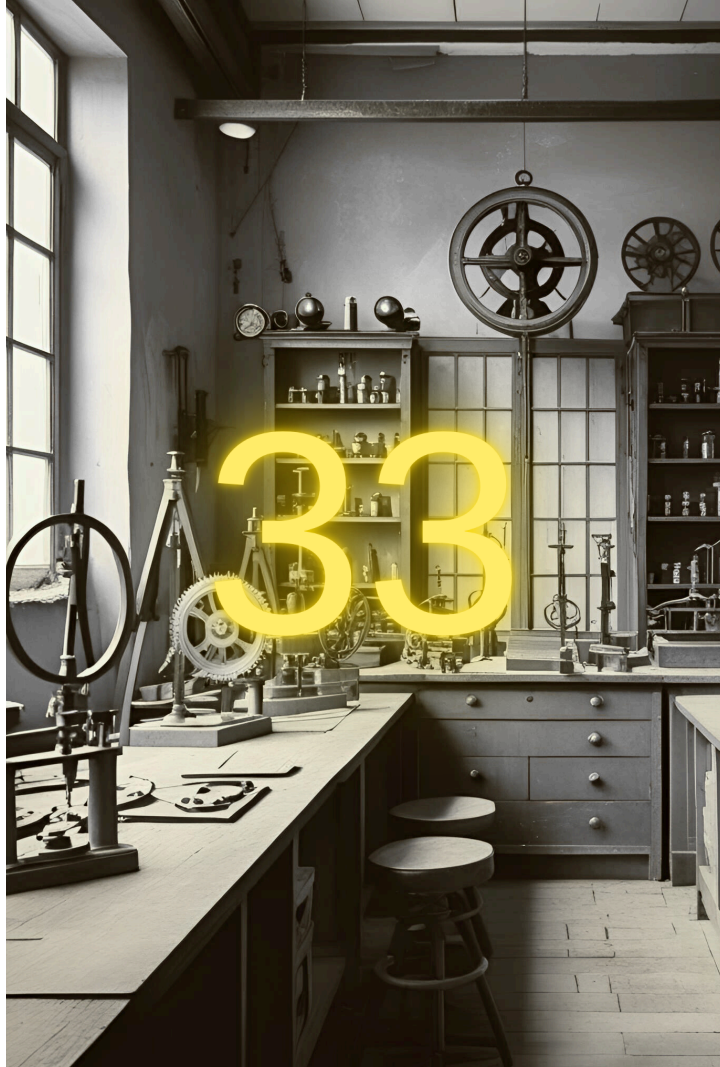
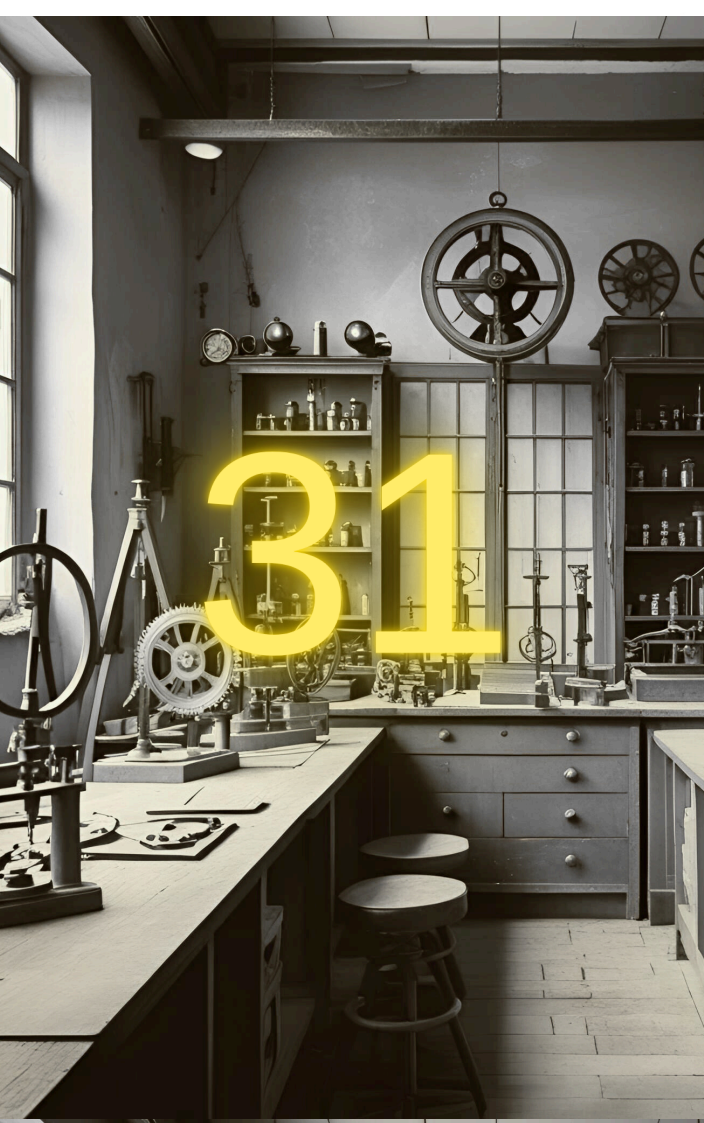


30

33



26



50

30

20

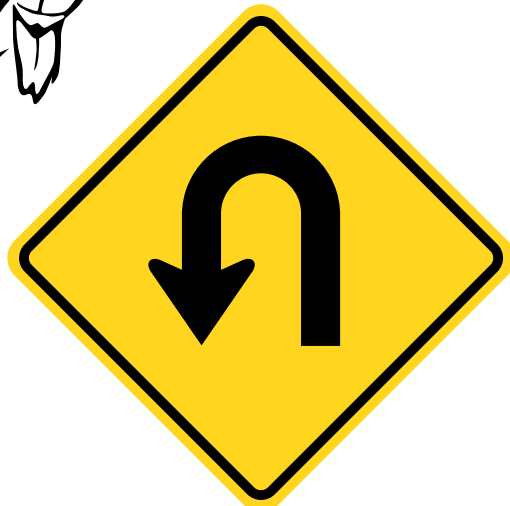
Malus




29

26

3




Malus

51




17

1

16

Cartographie



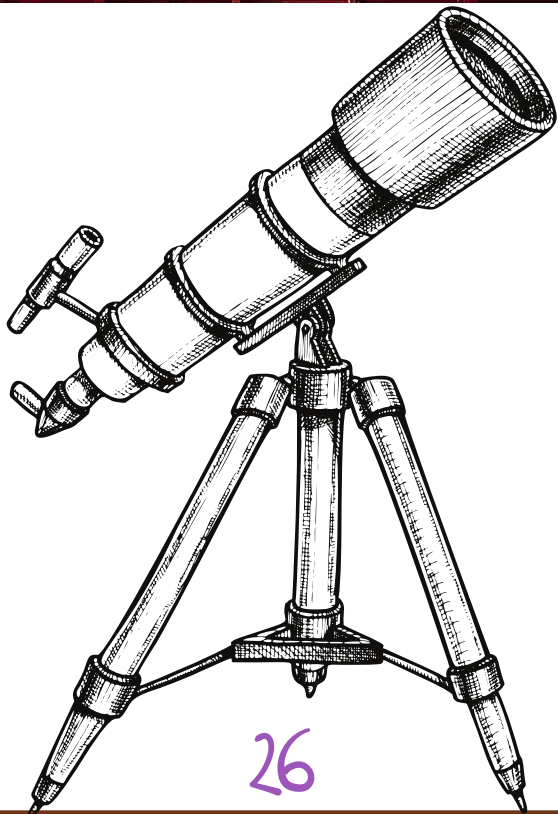
Les latitudes vont de -90° (Sud) à $+90^\circ$ (Nord).

Ma carte porte le numéro d'une latitude entre 35° et 45° .

Petit indice : la somme de ses chiffres vaut 5.



12



26

53

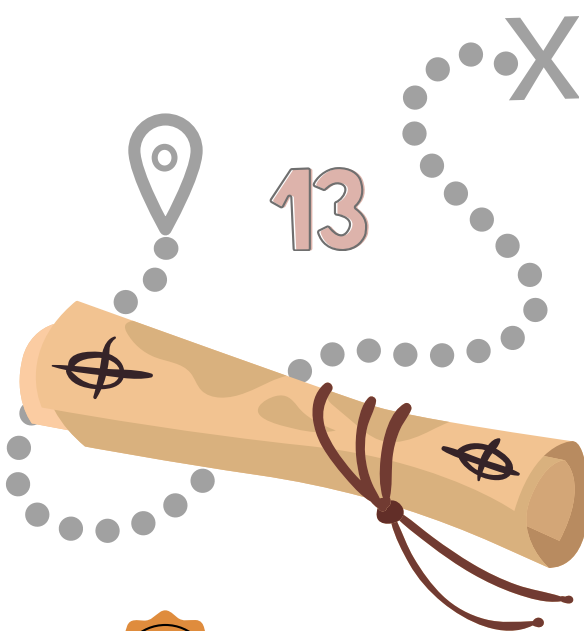
~~20~~~~33~~

Chimie



Le numéro de la carte
est le nombre
d'atomes d'hydrogène
dans une molécule
d'eau (H_2O) ?

16



13

33

13

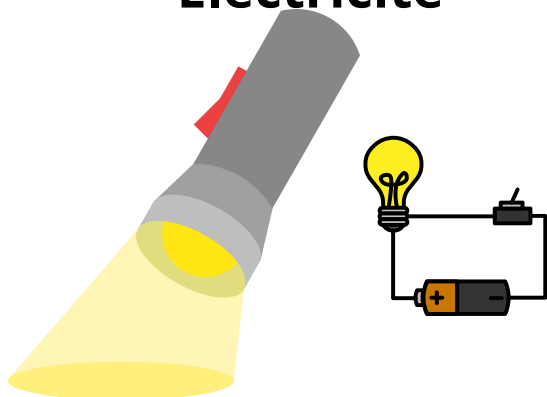




52

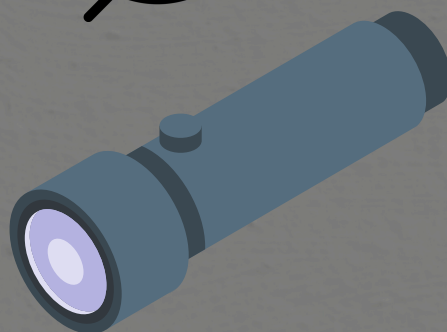
~~8~~~~46~~

Électricité



La loi d'Ohm relie trois grandeurs électriques : U la tension (en volts), I l'intensité (en ampères), et R la résistance (en ohms), selon la formule : $U = R \times I$
 Si la tension est de 7 V et l'intensité de 0,5 A, Quelle est la valeur de R ?
 Ce sera le numéro de la carte.

6



36

~~12~~~~24~~

Astronomie

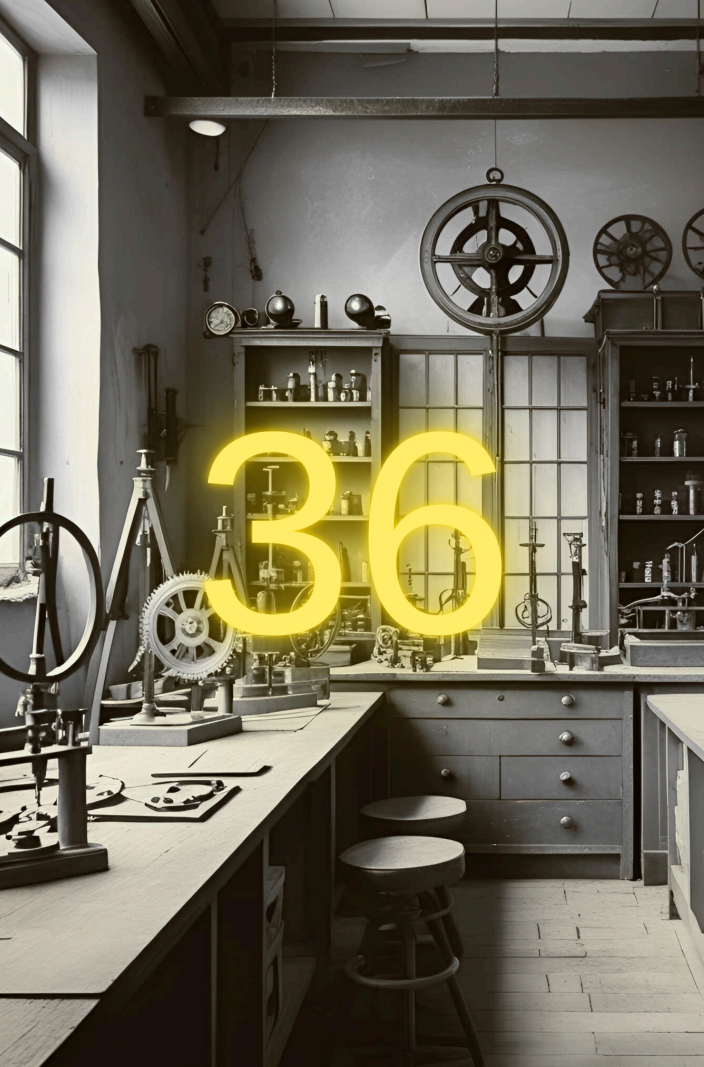


Le numéro de la carte correspond au nombre d'antennes du radiotélescope ALMA, dans le désert d'Atacama, au Chili. C'est aussi le plus petit multiple commun de 3, 6 et 11.

24



6



64

~~13~~~~51~~

Conception et programmation de jeux vidéo



Le numéro de la carte est un nombre premier compris entre 0 et 20 formé par des 1 et/ou des 0, les chiffres de l'informatique.

28

~~3~~~~25~~

Paléontologie



J'ai trouvé plusieurs ammonites lors de mes fouilles. Je les range dans des boîtes, chacune pouvant en contenir 9. Il me faut 7 boîtes : 6 sont pleines, la dernière n'en contient que 3. Combien ai-je trouvé d'ammonites au total ? Ce sera le numéro de la carte.

1

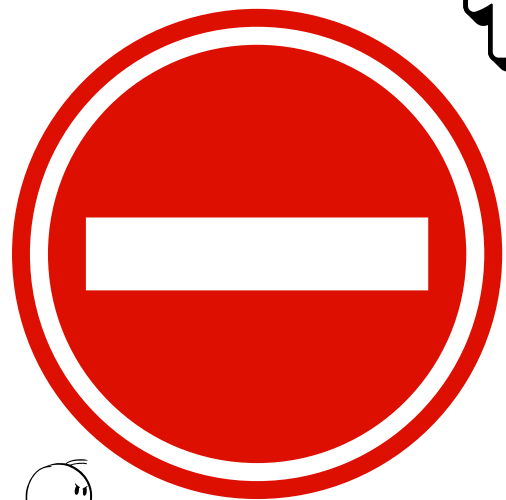
46



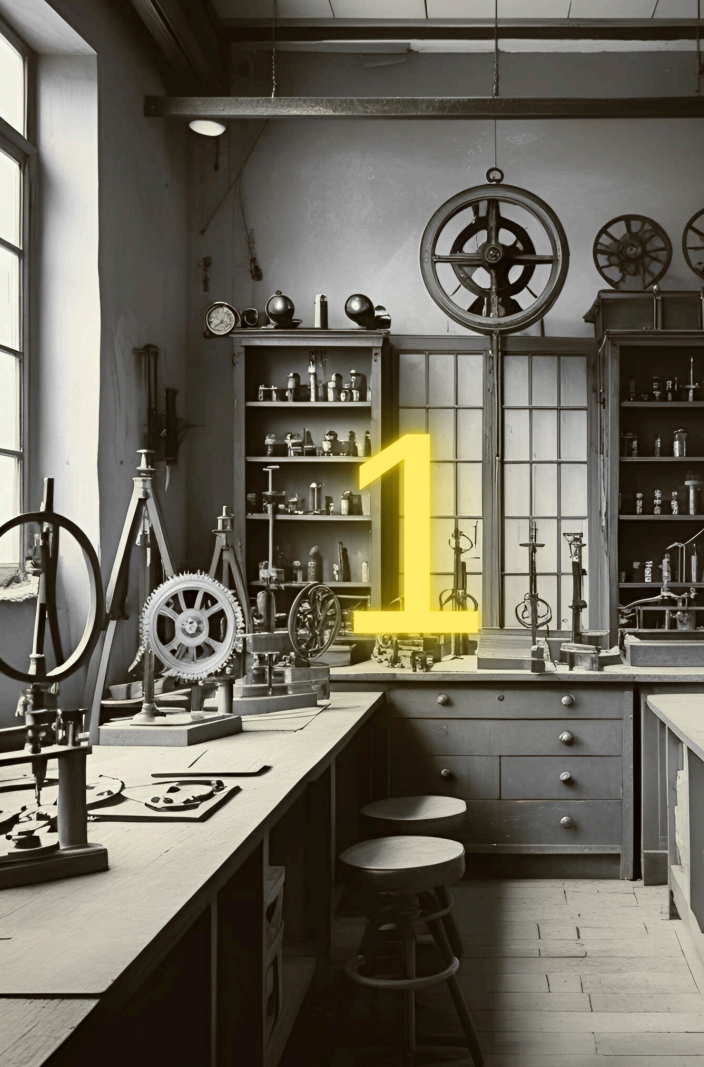
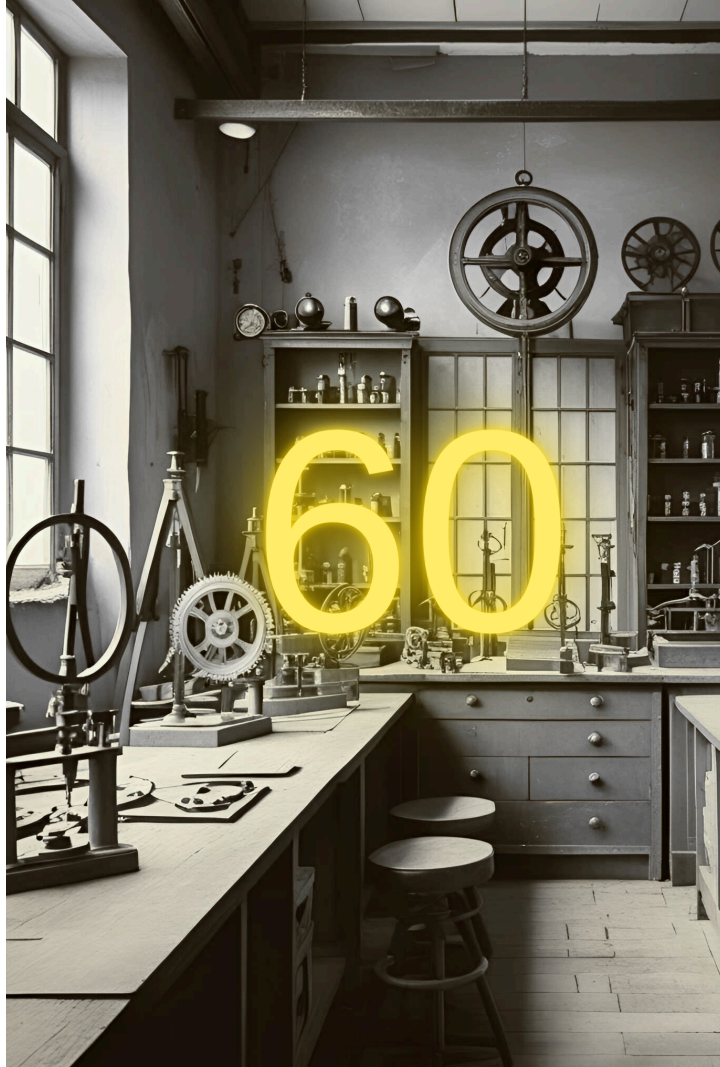
60

~~31~~

1



Malus



Mémo cartes



Une carte avec un bandeau rouge et le symbole  se combine avec une carte avec un bandeau rouge et le symbole  en suivant une certaine logique. **Vous devez faire la somme des numéros de ces deux cartes pour obtenir une carte énigme.**



Les cartes avec un bandeau bleu et ce symbole  donnent lieu à un court calcul ou courte énigme pour identifier le numéro de la carte énigme. Elle peuvent aussi être une impasse (carte malus).



Les six cartes avec un bandeau gris et ce symbole  permettent, une fois réunies, de connaître le portrait à étudier.

57

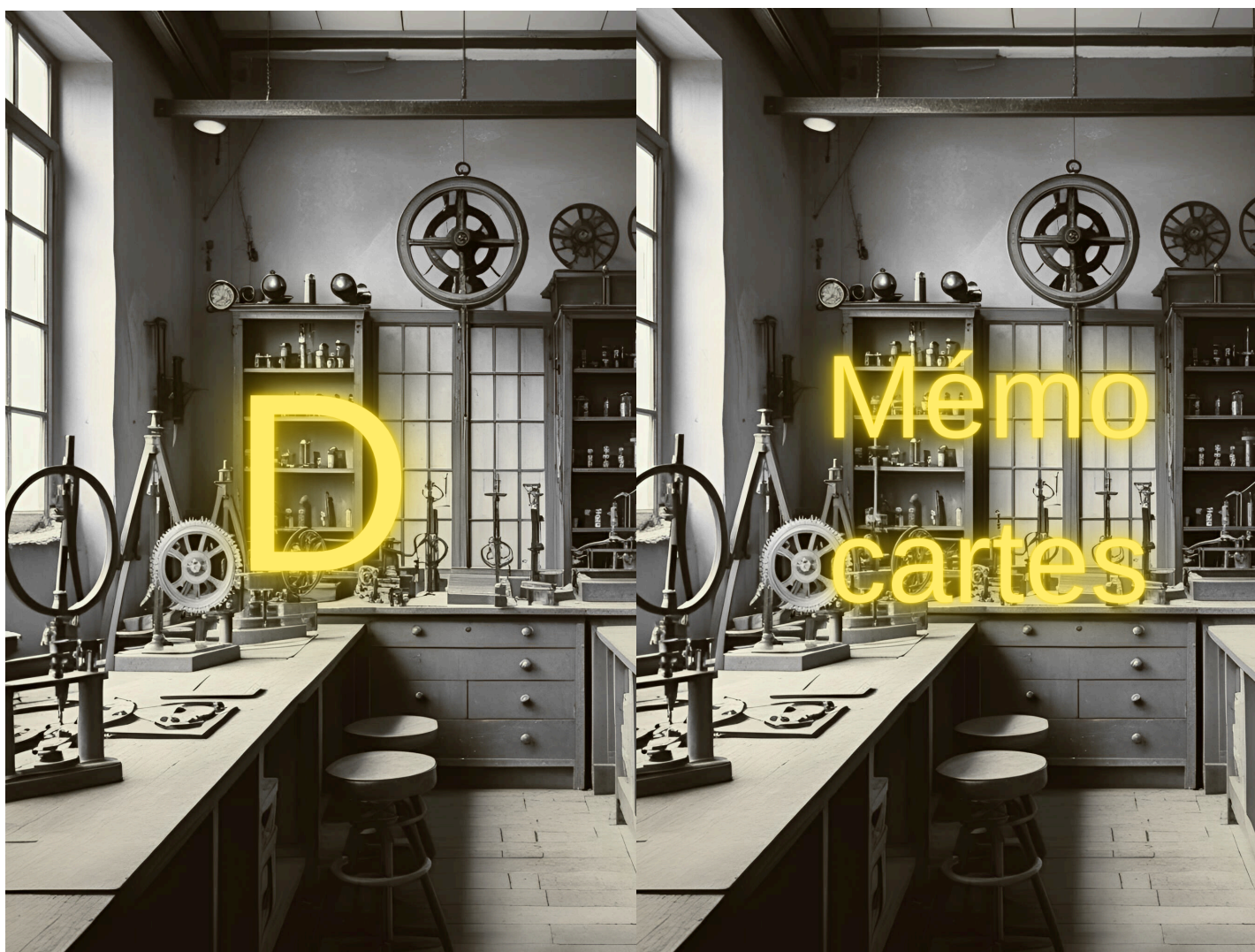
On peut obtenir la carte dont le numéro apparaît sur une autre carte.



Un numéro barré en haut d'une carte signifie qu'il faut défausser cette carte.

D





Mémo
cartes