



**ACADÉMIE  
DE BORDEAUX**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

# Éducation artistique et culturelle

## ARTS - SCIENCES

### DAAC – Le FabLab pour créer et innover

Culture Scientifique

Culture Artistique

*La philosophie des fablabs est celle de l'ouverture, des échanges, des partages de savoirs et savoir-faire, de l'expérimentation de nouvelles pratiques souvent collaboratives, du recours à l'open source...*

#### Le ArtLab, un outil au service des Arts :

- Questionner la notion d'œuvre, bousculer l'idée même de production et de série, transgresser les frontières entre les disciplines.
- Explorer l'impact et la place des machines sur la création artistique contemporaine, l'architecture, le design et le sonore.
- Mettre en commun des outils de fabrication, numérique ou non, pour prototyper des créations d'œuvres et les réaliser.

#### Le FabLab, un outil au service de l'Innovation :

- Inventer, innover, élaborer et produire des créations dans le cadre d'un projet artistique, culturel ou scientifique.
- Coopérer et réaliser des projets/outils numériques pour créer, échanger et communiquer.
- Comprendre et utiliser les langages mathématiques, scientifiques, informatiques et technologiques à des fins de création.

#### Descriptif de l'action :

- Cette action interdisciplinaire vise à s'initier à la création par le numérique en découvrant comment les outils d'un FabLab peuvent permettre de réfléchir, d'échanger puis donner forme à des projets artistiques, culturels ou scientifiques.
- Accompagnement de projet, prototypage, expérimentation et création.

#### Différentes étapes de l'action :

##### Temps de sensibilisation/formation :

- pour les enseignants :

Formation PAF « Innover et créer dans une fabrique numérique » dans un FabLab du territoire (2 jours).

- pour les élèves :

Visite et utilisation d'un Fablab. Possibilité d'accueillir l'atelier découverte « Mon FabLab, la fabrique à projets » dans votre établissement.

##### Temps de pratique :

Prototypage, création d'objets ou d'œuvres mêlant arts plastiques et outils technologiques pouvant aussi intégrer de la programmation (Arduino, Python) et du PixelArt au FabLab à CapSciences ou dans votre établissement avec le FabLab itinérant.

##### Temps de valorisation :

Editorialisation du projet.



#### Niveaux concernés :

Tous niveaux, collèges et lycées

#### Budget prévisionnel :

- Atelier FabLab à Cap Sciences – Créativité et Fabrication numérique et/ou Programmation : 8 €/élève – forfait de 120€/jour/animateur pour les collèges de Gironde et 216€/jour/animateur pour les lycées et les collèges hors Gironde. Possibilité de faire venir le FabLab itinérant dans votre établissement.
- Prévoir le coût du déplacement éventuel des élèves.

Inscriptions : sur l'application ADAGE

<https://www.ac-bordeaux.fr/adage-121683>

#### Renseignements :

William Gassien,  
Professeur-relais DAAC à Cap Sciences  
[william.gassien@ac-bordeaux.fr](mailto:william.gassien@ac-bordeaux.fr)

#### Partenaire culturel :

Cap Sciences, équipe du FabLab